

литературный фестиваль

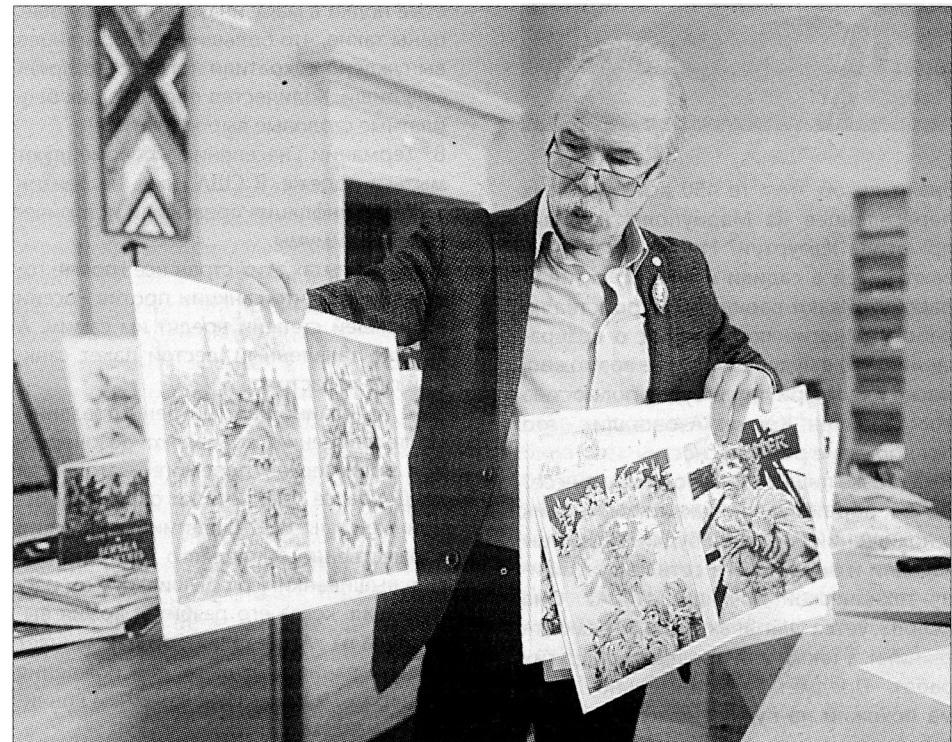
# Искусство книги и кино

СВЕТЛАНА КУЛИКОВА

В МИНИУЩИЕ ВЫХОДНЫЕ В УДМУРТИИ ПРОШЁЛ III ЛИТЕРАТУРНЫЙ ФЕСТИВАЛЬ «НА РОДИНЕ П. И. ЧАЙКОВСКОГО». ОН ПРОВОДИТСЯ ПРИ ПОДДЕРЖКЕ РОССИЙСКОГО ФОНДА КУЛЬТУРЫ И МИНИСТЕРСТВА КУЛЬТУРЫ УР. УНИКАЛЬНОСТЬ МЕРОПРИЯТИЯ ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В ТОМ, ЧТО С ИМЕННЫМИ ГОСТЯМИ ИЗ МОСКВЫ (АРТИСТАМИ, ПИСАТЕЛЯМИ, ХУДОЖНИКАМИ, РЕЖИССЁРАМИ, ПСИХОЛОГАМИ) МОГЛИ ВЖИВУЮ ПОЗНАКОМИТЬСЯ НЕ ТОЛЬКО ЖИТЕЛИ ИЖЕВСКА, НО И ДРУГИХ МУНИЦИПАЛЬНЫХ ОБРАЗОВАНИЙ: ВОТ-КИНСКА, САРАПУЛА, СЁЛ ИЮЛЬСКОЕ И ЗАВЬЯЛОВО.

## Книжная иллюстрация

ЧЛЕН СОЮЗА ХУДОЖНИКОВ И СОЮЗА ЖУРНАЛИСТОВ РОССИИ, УЧАСТНИК МНОЖЕСТВА ВЫСТАВОК ЮРИЙ НИКОЛАЕВИЧ БОГАЧЕВ ОФОРМИЛ И ПРОИЛЛЮСТРИРОВАЛ БОЛЕЕ 60 КНИГ. ОН СОТРУДНИЧАЕТ С ДЕСЯТКОМ РАЗНЫХ ИЗДАТЕЛЬСТВ: «НИГМА», «МОЛОДАЯ ГВАРДИЯ», «МАЛЫШ», «ДИАФИЛЬМ», «ЦЕНТР ДЕТСКОЙ КНИГИ», «МОСКОВОВЕДЕНИЕ», «МОСКОВСКИЕ УЧЕБНИКИ», «ЛАЗУРЬ», «МАХАОН». ЯВЛЯЕТСЯ АВТОРОМ-ОФОРМИТЕЛЕМ ДЕТСКИХ ДИАФИЛЬМОВ (В. БУТРОМЕЕВА «ПОДКОВА» И Е. ПЕРМЯКА «ЗОЛОТОЙ ГВОЗДЬ») И НАСТОЛЬНЫХ ИГР («ИВАН ЦАРЕВИЧ И СЕРЫЙ ВОЛК» И «УМНЫЙ ТЕЛЕФОН»). ЕГО ИЛЛЮСТРАЦИИ МОЖНО УВИДЕТЬ В ИЗДАНИЯХ ДЕТСКОЙ, УЧЕБНОЙ, ПРОСВЕТИТЕЛЬСКОЙ МИРОВОЙ ХУДОЖЕСТВЕННОЙ И ПРИКЛЮЧЕЧЕСКОЙ ЛИТЕРАТУР, УЧЕБНИКАХ ПО КРАЕВЕДЕНИЮ И МОСКОВОВЕДЕНИЮ, ИСТОРИЧЕСКИХ КНИГАХ.



**М**астер-класс на основе произведения Даниэля Дефо «Робинзон Крузо» Юрий Богачев провёл в Ижевске, Сарапуле, Воткинске и Завьялове. В Национальной библиотеке УР 20 мая он встретился с юными художниками, воспитанниками детской школы искусств № 11 столицы Удмуртии. Свой интересный рассказ о жанре книжной иллюстрации гость сопровождал выставкой книг и рисунков, раскрывая ребятам базовые основы и секреты профессии иллюстратора. Например, чем отличается специализация «художник-оформитель» от баталлистов, анималистов, дизайнеров и портретистов.

- Художник-иллюстратор книг - он универсал. Он специалист и по архитектуре, и по костюмам. То есть, занимаясь этой профессией, нужно изучать массу вопросов и читать не только ту книжку, которую иллюстрируешь в этот момент, а много всего. Нужно погрузиться в среду,

досконально знать весь материал, о чём рисуешь.

Искусство книжной иллюстрации Юрий Николаевич сравнил с искусством архитектуры и кино:

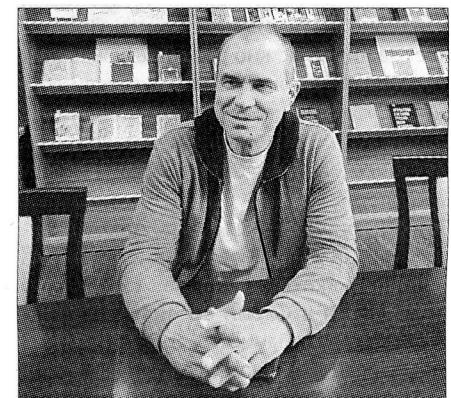
- Живописное полотно, каким бы оно огромным ни было, его сразу можно охватить в единый момент времени. А книгу нет. Вы должны посмотреть вначале её с переплётами, со стороны обложки, потом форзац, титульный разворот или лист, потом шмуцтитул, дальше идут страницы с иллюстрациями и так далее. И пока вы не перелистаете её до конца, всё это произведение вы не сможете увидеть целиком. То есть в этом виде искусства важен, как и в кино, элемент времени.

В книге тоже есть такая же аналогия, как в архитектуре. Есть вход в книгу - входная группа, подъезд. Вы подходите к зданию, прекрасному дворцу. Там есть бульвар, подъезд, над ним фронтон, с боку флигеля, центральный корпус, маленький

затри фестивальных дня гости провели множество творческих встреч, мастер-классов и увлекательных лекций, раскрыли секреты своих профессий, а также рассказали жителям нашего региона о себе. Мне наиболее запомнились встречи с художниками. Я успела побывать на мероприятиях с участием двух персон - художником-иллюстратором Юрием Богачевым (Москва) и режиссёром-аниматором Сергеем Серегиным (Москва).

## Нарисовать мультфильм

НЕ МЕНЕЕ ИНТЕРЕСНО БЫЛО И УЧАСТИКИ МАСТЕР-КЛАССА «КАК ПРИДУМАТЬ И НАРИСОВАТЬ МУЛЬТИФИЛЬМ» РЕЖИССЁРА-МУЛЬТИПЛИКАТОРА СЕРГЕЯ СЕРЕГИНА.



- **Х**отя литературный фестиваль никакого отношения к анимации не имеет, но на самом деле связь между писателями, анимацией и литературой очень давняя, - прокомментировал режиссёр перед началом его творческой секции.

Также он рассказал, что сейчас работает над несколькими проектами: анимационным фильмом «Надя» и документальным проектом полнометражного фильма с элементами анимации «Мой закадычный враг» про то, как люди по пустякам могут поссориться.

- На мастер-классе я расскажу о том, как делается мультипликация. С одной стороны, вроде всё понятно - любой школьник может взять фотоаппарат и сделать мультик. Но если мы говорим о такой работе серьёзной, профессиональной, то там много таких деталей, интересных, увлекательных, которые зритель просто не знает. Я покажу черновые материалы, рабочие, которые до экрана не доходят, плюс раскрою профессиональные секреты, - пояснил он.

Тайны мастерства Сергей Николаевич приоткрыл на примере мультфильма «Тайна Сухаревской башни» (2010 год), в разработке которого он принимал участие. Показал эскизы, кадры сцен и персонажей. Также рассказал о том, как проходит процесс озвучивания мультфильма и как подбираются актёры.

**Интервью с Сергеем Серегиным читайте на стр. 24**